Editörden...

Değerli Bilim İnsanları;

Bilişim Teknolojileri ve Uygulamalı Bilimler (BİTUB) Dergisi olarak yeni bir sayıyla yine karşınızdayız. İlk sayısından beri dergimize gösterdiğiniz ilgiden dolayı teşekkür ederiz.

Dergimiz, son üç sayıdan itibaren farklı kapak konularıyla basılmaktadır. Her bir sayıda o sayıda basılacak çalışmalardan bir tanesi kapak konusu olarak ele alınmaktadır. Kapağa taşınacak konular, çalışmanın teknolojik özellikleri ve günümüzdeki uygulama etkileri göz önünde bulundurulmaktadır. İlk olarak, hayatımızı çepeçevre kuşatmaya başlayan ve gelecekte de onlarsız yapamayacağımız pek çok uygulamanın kaynağı haline gelen **Nesnelerin İnterneti** (IoT - Internet of Things) konusunu içeren çalışmayı kapağa taşımıştık. Bundan önceki sayıda ise Yapay Zekâ (YZ) teknolojilerinden biri olan, makine öğrenme alanında hızla gelişen, **Derin Öğrenme** ve onun sağlık alanındaki uygulamalarını anlatan çalışmayı kapak konusu olarak seçtik. Bu sayıda ise sağlık, eğitim, eğlence ve hatta savunma gibi pek çok farklı alanda kullanılan **Dijital Oyunlar** konusu ve oyunlardaki yapay zekâyı anlatan bir çalışmayı kapak konusu olarak seçtik.

Oyunlar, Yapay Zekâ (YZ) fikrinin ortaya atıldığı günden beri bu teknolojilerinin gelişmesine yardımcı olmuştur. Çünkü oyunlar YZ'ya çözmesi için ilginç ve karmaşık problemleri sunmakla kalmaz, ayrıca kullanıcı deneyimlerini ve yaratıcılığı sergilemek için YZ'ya adeta bir tuval oluşturur. Bu yüzden tartışmalı görülse de aslında oyunlar, problem çözücü olan bilimin, sanat ile buluştuğu nadir bir alandır. Bugün geliştirilen oyunların kalitesine etki eden en önemli faktör YZ kullanımıdır. Oyuncular oyun içinde sadece belirli hareketler sergileyen karakterler ile değil onlara sanal âlemde gerçek bir mücadele veya deneyim hissi verecek olan zeki karakterlerle etkileşimde olmak istemektedir. Bu yüzden artık geliştirilen oyunların kalitesinde YZ kullanımına harcanan kaynak ve emek de belirleyici olmaktadır. Dijital oyun sektörü hızla büyüyen katma değeri çok yüksek olan bir sektördür. Dünyada yüzlerce milyar dolarlık bir büyüklüğe sahiptir. Ülkemizde ise milyar dolara yaklaştığı tahmin edilmektedir.

V. Uluslararası Sosyal Bilimler Kongresi (INCSOS-www.incsos.org), Turkish Studies Dergisi, Uluslararası Balkan Üniversitesi işbirliğiyle Üsküp'te, Uluslararası Balkan Üniversitesi kampüs alanında 20-23 Haziran 2019'da gerçekleştirilecektir. Kongrenin amacı, bilimsel anlamda Türkiye ile Makedonya arasında köprü oluşturarak ülkeler arası ilişkileri akademik ortam ve bilimsel üretimle sağlam ve sürdürülebilir bir zemine oturtmaktır. Bu kongrenin de bundan öncekiler gibi çok güzel geçeceğine bilimsel açıdan güzel işbirlikleri ve paylaşımlara vesile olacağına inancımız tamdır. Siz değerli bilim insanlarını bu kongreye davet eder, sizlerle ecdadımızın izleriyle dolu güzel şehir ÜSKÜP'te birlikte olmaktan büyük mutluluk duyarız.

Saygılarımla…

Dr. Öğr. Üyesi Ali KELEŞ

Editör