

# İÇİNDEKİLER/CONTENTS

## ARAŞTIRMA MAKALELERİ / RESEARCH ARTICLES

USER DATA IN ADAPTIVE LEARNING SYSTEMS  
*UYARLANABİLİR ÖĞRENME SİSTEMLERİNDE KULLANICI VERİLERİ*  
**Neslihan ADEMİ**  
**Suzana LOSHKOVSKA**  
507-518

DİJİTAL OYUN BAĞIMLILIĞININ NARSİSİZM KÜLTÜRÜNE ETKİLERİ  
*THE EFFECTS OF DIJITAL GAME ADDICTION ON THE CULTURE OF NARCISSISM*  
**Emrah ARGİN**  
519-537

BIG DATA USAGE IN INTERNET ADVERTISING  
*İNTERNET REKLAMCILIĞINDA BÜYÜK VERİ KULLANIMI*  
**İbrahim ATEŞ - Esra Ayça GÜZELDERELİ YILMAZ**  
**Aslıhan TÜFEKÇİ**  
539-552

ENDÜSTRİ 4.0'DAN EĞİTİM 4.0'A  
*FROM INDUSTRY 4.0 TO EDUCATION 4.0*  
**İsmet ERGİN**  
553-568

SANAL GERÇEKLIK TEKNOLOJİSİYLE İŞLENEN TARİH  
METODOLOJİSİ DERSİNİN ÖĞRENCİ ALGISINA ETKİLERİ  
*THE IMPACTS OF THE COURSE OF HISTORICAL METHODOLOGY THAT IS CONDUCTED BY VIRTUAL REALITY TECHNOLOGY ON THE PERCEPTIONS OF THE STUDENTS*  
**İsa KALAYCI**  
569-585

DİJİTAL HİKAYE ANLATIMI: İÇERİK ÜRETİCİLERİNİN YOUTUBE  
VİDEOLARI ÜZERİNDEN BİR ANALİZ  
*DIGITAL STORYTELLING: AN ANALYSIS OF CONTENT PRODUCERS' ON  
YOUTUBE VIDEOS*  
**Didem ÖZŞENLER**  
587-616

TEKNOLOJİK GELİŞMENİN İSTİHDAM ÜZERİNDEKİ ETKİLERİ:  
TÜRKİYE ÖRNEĞİ  
*THE EFFECTS OF TECHNOLOGICAL DEVELOPMENT ON EMPLOYMENT:  
THE CASE OF TURKEY*  
**Tuba ŞAHİNOĞLU**  
**Mehmet VARICI**  
617-640

ÖĞRENCİLERİN TASARIM BECERİLERİNİN DEĞERLENDİRİLMESİ: 3B  
TASARIM DERSİ ÖRNEĞİ  
*EVALUATION OF DESIGN SKILLS OF STUDENTS: EXAMPLE OF 3D  
DESIGN COURSE*  
**Erhan ŞENGEL**  
**Faysal KOÇAK**  
**Barış Gökhan GÜLERYÜZ**  
641-654